Алгоритм заключается в том, что на вход подается массив из точек ABCD, которые строго образуют чтерыехугольник ABCD. Сравниваются Косинусы углов DAB и CAB, если они противоположны, то и их углы в сумме дают 180 градусов, тк. cos(a)= -cos(180-a) по формуле привдиения